

リョコミンと花束 操作マニュアル

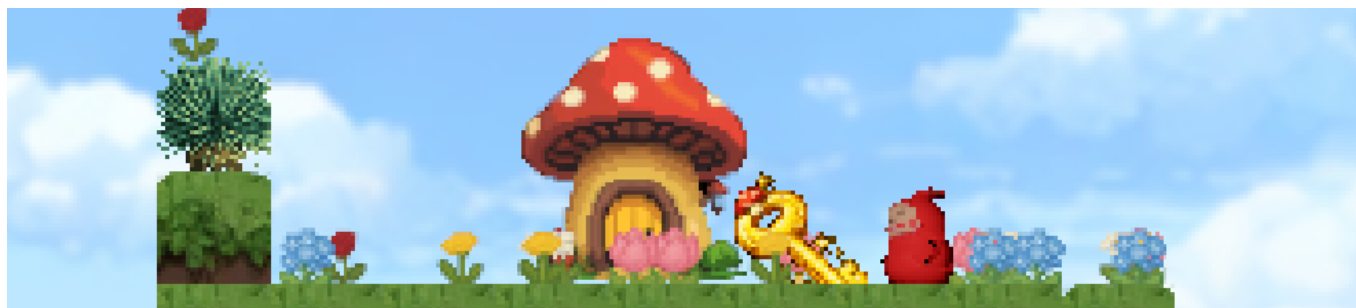


ゲームの目的

『リョコミンと花束』は、1～4人で遊べる2D横スクロールの協力アクションパズルゲームです。

ステージにある**大きな花**を拾ったり、置いたり、投げたりしながら道を作り、鍵の花を見つけ、キノコの家へ向かいます。

リョコミンは倒れてもゲームオーバーにはなりません。落ちたり、痛そうなトゲにぶつかっても怪我はしません。パズルやアクションが難しいと感じたときは、ポーズ画面から次のステージへ進めます。パズルに詰まった場合は、いつでも現在のステージを最初からやり直せます。



基本操作

キーボード

操作	キー
移動	矢印キー / W A S D
ジャンプ	Space / ↑ / W
お花を拾う・置く・投げる	↓ / S
UIの決定	Enter / Space / マウスボタンのクリック
ポーズ	Esc / マウスによる右上のアイコンクリック

ゲームパッド

操作	ボタン
移動	左スティック / 十字キー
ジャンプ / UIの決定	Bボタン
お花操作	Aボタン / 十字キー下
ポーズ	Start

ゲームパッドのボタン名は、使用しているコントローラーやSteam Input設定によって表示が変わることがあります。画面内の選択は、左スティック、十字キー、矢印キー、WASD、マウスカーソルで移動できます。

キーボード

↑

← ↓ →

または

W

A S D

: 移動
矢印キー / W A S D

Space

または ↑

または W

: ジャンプ
Space / ↑ / W

↓

または S

: お花を拾う・置く・投げる
↓ / S

Enter

Space

または

: UIの決定
Enter / Space / クリック

Esc

または

: ポーズ
Esc / 右上アイコンをクリック

ゲームパッド

ポーズ
Start

移動
十字キー

ジャンプ / UIの決定
Bボタン

お花操作
Aボタン / 十字キー下

大きな花の使い方

大きな花の近くで「お花操作」を押すと拾えます。大きな花を持っている状態で同じ操作を押すと、花の種類に応じて置いたり投げたりします。

拾える花が近くにあると、花が縁取り表示されます。複数の花が近くにあるときは、リョコミンが向いている方向の花が選ばれやすくなります。

大きな花	できること
チューリップ	上に乗れる足場になります。他の花を上に乗けることができ、花束を作れます。
楓	投げると空中をゆっくり落ちる足場になります。持っている間は速く動けます。
ネモフィラ	滝を防ぎます。持っている間は滞空時間がのびます。
薔薇	薔薇の扉を開けられます。扉を開けると薔薇は消費されます。
蓮	水に浮かびます。水上で足場になり、左右に動かせます。
蔦	地面などに置くと蔦の梯子になります。
百合	暗い場所を明るくできます。
鍵の花	キノコの家扉を開く

花は地面に立っている時に置けます。楓と蓮は例外として、空中でも投げることができます。氷の上、水の中、他プレイヤーの上など、一部の状況では花を置けないことがあります。

チューリップの上では、下入力をしながらジャンプボタンを押すと下へ降りられます。



ステージ選択

タイトル画面で「はじめる」を選ぶと、ステージ選択へ進みます。ステージはクリア状況に応じて増えていきます。

ステージ選択では、上下でステージを選び、左右でフィルタを切り替えられます。

- すべて: 遊べるステージをすべて表示します。

- カジュアル: 協力プレイ向きのステージを中心に表示します。
- パズル重視: パズル要素が強いステージを中心に表示します。

ランダムを選ぶと、条件に合ったステージからランダムに開始します。

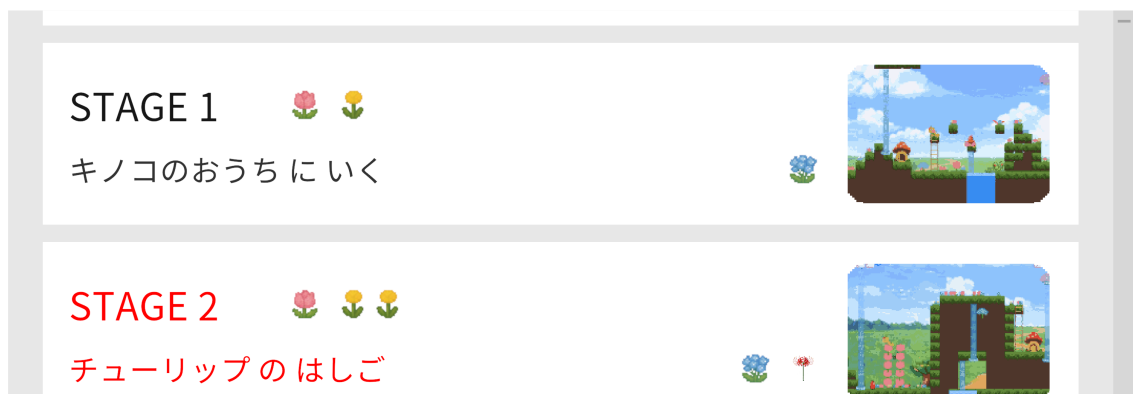
ステージ選択

☒ すべて

☐ カジュアル

☐ パズル重視

ステージであそんでいるあいだに ボタンで とちゅう さんか できるよ



戻る

ローカル協力プレイ

同じPCで、最大4人まで一緒に遊べます。1Pはキーボードで操作できます。1つ目のゲームパッドは1Pとなりますが、2つ目のゲームパッドを接続してボタンを押すと、追加プレイヤーとして参加できます。

ローカル協力プレイでは、途中参加やコントローラー切断が起きると、ステージを最初からやり直します。これは、全員が同じ条件でパズルを遊べるようにするためです。

プレイヤー同士の上に乗れるため、1人では届かない場所も協力して進めます。参加人数によって構造や攻略方法が変わるステージが多く用意されています。

オンライン協力プレイ

Steam版のオンライン協力は、Steamにオンラインサインインしている時に使えます。Steamがオフラインの場合、ローカルプレイはできますが、「部屋を作成する」「部屋に参加する」などのオンライン機能は表示されません。

部屋を作成する

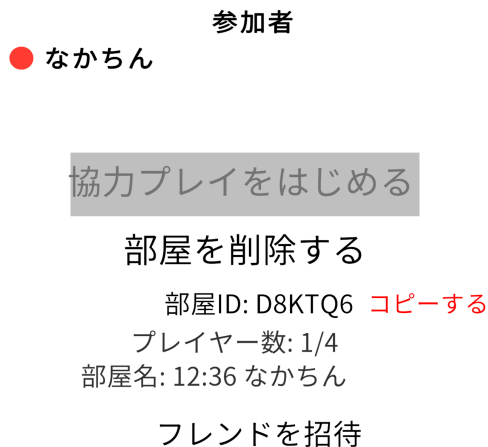
1. タイトル画面で「部屋を作成する」を選びます。
2. 「だれでも」または「ともだち」を選びます。

3. 部屋が出来たら、部屋IDが表示されます。
4. 部屋が出来るとSteam招待が可能となります。
5. 友だちに部屋IDを伝えるか、「フレンドを招待」からSteam招待を送ります。
6. 2人以上集まると「協力プレイをはじめる」からステージ選択へ進めます。

「ともだち」で作成した部屋は、部屋一覧には表示されません。参加してもらう場合は、部屋IDを伝えるか、「フレンドを招待」からSteam招待を送ってください。

部屋IDは、表示されている部屋IDをクリックまたは選択して決定するとコピーできます。離れた友だちへ伝える場合は、コピーした部屋IDをチャットなどで共有してください。

Steam招待を受ける側は、ゲームを起動していない状態、またはタイトル画面の初期メニューで待機している状態で招待を受けてください。すでにプレイ中、部屋作成中、部屋参加中、ステージ選択中などの場合、現在のプレイや接続状態を壊さないようにするため、招待からの参加は行われません。



部屋に参加する

部屋へ入る方法は3つあります。

- 部屋一覧から選ぶ
- 部屋IDを入力する
- Steamのフレンド招待から参加する

部屋ID入力では、ゲーム内の専用キーパッドを使います。英数字を入力し、「決定」で入力欄へ戻ってから「参加する」を選んでください。

Steamのフレンド招待から参加する場合は、招待を受ける前にゲームを終了しておくか、タイトル画面の初期メニューで待機してください。

部屋に参加する

部屋IDを入力してください

参加処理中...

部屋IDを入力

削除		貼り付け		キャンセル			決定		
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y	Z				

オンラインプレイ中の注意

オンライン協力では、HOSTがゲームの進行を管理します。HOSTが切断したり部屋を閉じたりすると、セッション全体が終了します。

GUESTはポーズ中に「部屋を退出する」を選べます。この場合、退出したプレイヤーだけがタイトルへ戻り、HOSTと他の参加者は続行できます。

オンライン協力を始める前に、参加者全員のSteamクライアントでゲームのアップデートが完了していることを確認してください。バージョンが異なると、参加できなかったり、動作が不安定になったりすることがあります。

部屋を作成したあと、HOSTだけの状態が長く続いた場合や、参加者が集まっても長時間ゲームが開始されない場合は、部屋が自動で閉じることがあります。オンライン協力中にHOSTの操作が長時間ない場合も、部屋が終了してタイトルへ戻ることがあります。

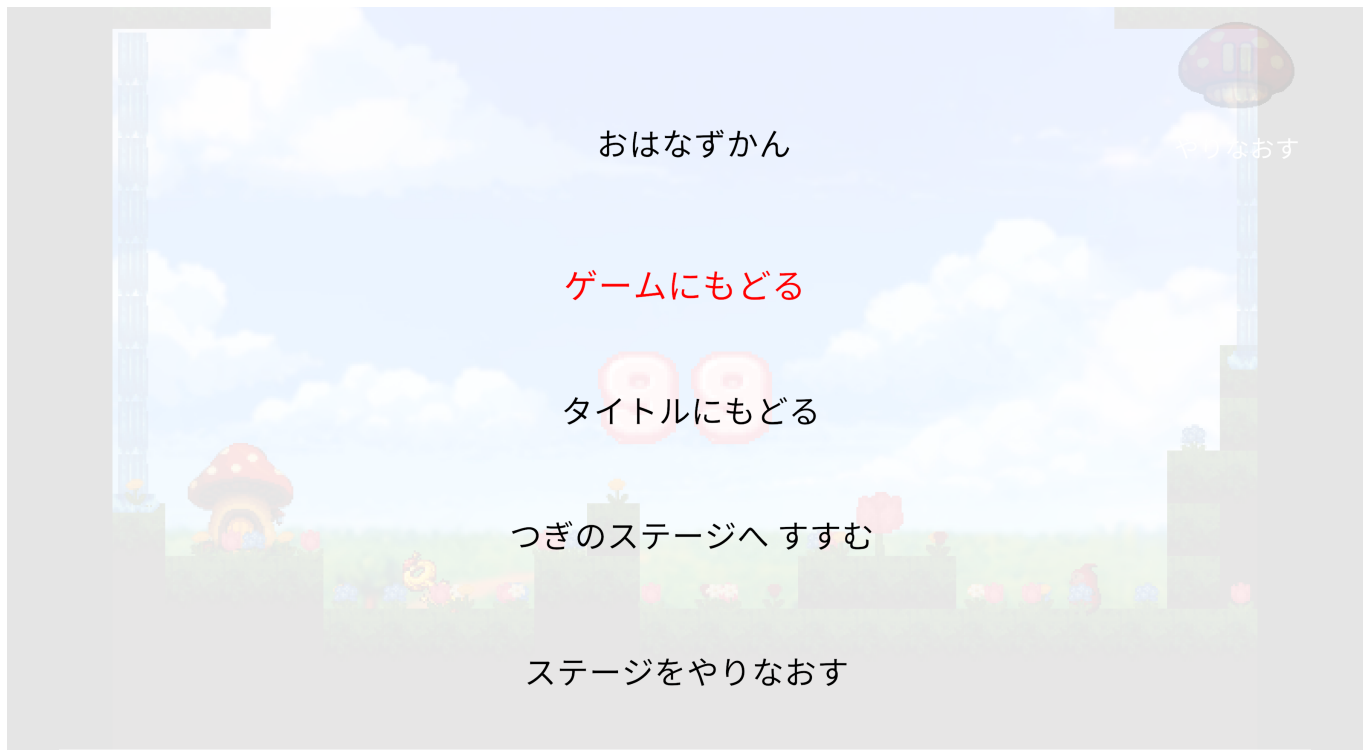
ポーズと休憩

ゲーム中にEscまたはStartでポーズできます。

ローカルプレイでは、ポーズからゲームに戻る、タイトルへ戻る、次のステージへ進む、ステージをやり直す、お花図鑑を見る、といった操作ができます。

オンラインプレイでは、HOSTのポーズが全員に反映されます。GUESTがポーズした場合は、GUEST本人用のメニューが開き、ゲーム全体は停止しません。

ステージを4つクリアするごとに、休憩するか続けるかを選ぶ画面が表示されます。30秒以内に選ばない場合は、休憩が自動で選ばれます。オンラインプレイでHOSTが休憩を選ぶと、部屋は終了します。



お花図鑑

タイトル画面やポーズ画面から「お花図鑑」を開けます。大きな花の能力を確認できます。



チューリップ：うえにのることができる。ほかのおはなをかさねて **はなたば** をつくることができる。たてにもなる。



カエデ：とんでいるとうえにのることができる。もっているとあしがはやくなる。



カギのはな：キノコのいえのとびらをひらく。



ノバラ：じめんにおくとはしごになり のぼれる。ねもとのちかくがふさがると のぼれなくなる



ハス：みずのうえにあるときうえにのることができる みずのうえをじゆうにうごける。



パニ・パニのレバニタセは  レバでキフ

セーブとSteam Cloud

ステージのクリア状況は自動で保存されます。

Steam Cloud対応環境では、ゲーム終了後にSteamクライアントがセーブデータを同期します。別のPCで続きを遊ぶ場合は、ゲームを終了したあと、少し待ってからSteam Cloudの同期が完了していることを確認してください。

実績

ゲームの進行に応じて実績が解除されます。
一部の実績は非表示です。条件を探しながら遊んでみてください。

困ったとき

「部屋を作成する」または「部屋に参加する」ボタンが表示されない

Steamがオフラインの場合、オンライン機能は使えません。Steamクライアントにオンラインサインインしてから、ゲームを起動し直してください。

部屋を作成できない

短時間に何度も部屋を作った場合や、ネットワークエラーが発生していたり、前回の部屋情報が一時的に残っている場合は、部屋を作成できないことがあります。エラーが表示されたら、2〜3分待ってからもう一度試してください。

部屋に参加できない

部屋IDが正しいか、部屋がまだ開いているか、参加人数が上限に達していないかを確認してください。HOSTがステージを開始した後は、途中参加できません。

参加者全員のSteamクライアントで、ゲームのアップデートが完了しているか確認してください。アップデート直後や別のPC/Macで遊ぶ場合は、いったんゲームとSteamクライアントを起動し直してから参加を試してください。

Steamのフレンド招待から参加する場合は、招待された側がゲーム起動前、またはタイトル画面の初期メニューで待機している必要があります。プレイ中や別の部屋操作中に招待を受けた場合は、一度タイトル画面へ戻るかゲームを終了してから、もう一度招待を送ってもらってください。

お花を置けない

水の中、氷の上、空中、他プレイヤーの上など、一部の状態では花を置けません。まず地面や花を置ける足場に立ってから操作してください。楓と蓮は空中でも投げられます。

既知の問題: 直下の梯子を降りられないことがある

地面に立っている状態で、すぐ下に梯子があるのに下入力で降りられないことがあります。

この場合は、いちどその場で上方向入力（↑ / W / スティック上 / 十字キー上）を押してから、もう一度下入力を試してください。梯子の認識が戻り、登り降りできるようになることがあります。

既知の問題: 壁や地形にはまって動けない

まれに壁、地形、動く仕掛けの近くでリョコミンが引っかかり、通常の移動だけでは動きにくくなる場合があります。

この場合はStuck Rescue（レバガチャ救済）を試してください。方向キー、WASD、スティック、十字キーなどで上下左右を素早く入力し、ジャンプボタンも何度か押すと、脱出しやすい位置へ戻ろうとします。

それでも抜け出せない場合は、ポーズ画面から「ステージをやり直す」を選んでください。パズルの状態が戻せない場合や先へ進みたい場合は、「次のステージへ進む」も選べます。オンライン協力では、HOSTがポーズ画面からやり直しや次のステージへの移動を選べます。

HOSTとの接続が切れた

オンライン協力ではHOSTが部屋を管理しています。HOSTとの接続が切れると、タイトル画面へ戻ります。

部屋が自動で閉じた

HOSTだけの状態が長く続いた場合や、参加者が集まったあと長時間ゲームが開始されなかった場合は、部屋が自動で閉じることがあります。もう一度遊ぶ場合は、HOSTが新しく部屋を作成してください。

オンライン協力中にHOSTの操作が長時間ない場合も、部屋が終了してタイトルへ戻ることがあります。離席する場合は、ポーズ画面から休憩するか、必要に応じて部屋を作り直してください。

Steam Cloudの最新データが反映されない

前のPCでゲームを終了した後、Steam Cloudの同期が終わる前に別のPCで起動すると、最新状態がまだ届いていないことがあります。Steamクライアント上で同期完了を確認してから起動してください。

オンライン協力中に動きや仕掛けの見え方がずれる

オンライン協力では、HOSTがゲームの進行を管理し、各GUESTへ状態を同期します。通信が不安定な場合や、PC/Macの処理が重くなっている場合、プレイヤーや花、仕掛けの位置が一時的にずれて見えることがあります。

少し待つと自動的に補正されることがあります。ずれた状態が続く場合は、HOSTがポーズ画面から「ステージをやり直す」を選んでください。部屋全体の状態がおかしい場合は、全員がタイトルへ戻り、部屋を作り直してください。

何度も発生する場合は、参加者全員がゲームとSteamクライアントを終了し、起動し直してからもう一度試してください。必要に応じてPC/Mac本体の再起動も試してください。

通信環境も確認してください。無線LANの電波が弱い、回線が混雑している、VPNやテザリングを使っている、大きなダウンロードや動画配信を同時に行っている場合は、同期が不安定になりやすくなります。可能であれば安定した回線を使い、通信を使う他のアプリを止めてください。

端末の負荷も確認してください。ゲーム中にフレームレートが大きく下がる場合は、録画、配信、重いブラウザ、他のゲームなどを終了し、CPU、GPU、メモリに余裕を持たせてください。HOSTの端末に負荷が集中すると全員の進行に影響しやすいため、改善しない場合は別の参加者がHOSTになることも試してください。

Steam Remote Play Togetherとオンライン協力プレイの違いがわからない

Steam Remote Play Togetherは、SteamがHOSTの画面を相手へ転送し、相手の入力をHOSTのPCへ届ける機能です。ゲーム内の「部屋を作成する」「部屋に参加する」を使うオンライン協力プレイとは別の仕組みです。

Remote Play Togetherで遊ぶ場合は、HOSTがローカル協力プレイを開始し、SteamクライアントのRemote Play Togetherから友だちを招待します。ゲーム内の「フレンドを招待」は、オンライン部屋へ参加してもらうためのSteam招待です。

Steam Remote Play TogetherでGUESTに映像が映らない

MacをHOSTにしている場合、macOSのネイティブフルスクリーン表示では、GUEST側が黒画面になったり、「ホストがビジー状態」と表示されたままになったりすることがあります。Mac版は通常、Remote Play Togetherで映像を転送しやすいウィンドウ表示で起動します。

映像が映らない場合は、まずゲームを終了し、Steamの起動オプションでフルスクリーンや画面サイズを指定している場合は外してから、Steamクライアント経由で起動し直してください。Macの緑色のフルスクリーンボタンで全画面化している場合は、ウィンドウ表示に戻してから試してください。

それでも映像が映らない場合は、macOSの「システム設定」>「プライバシーとセキュリティ」>「画面収録とシステムオーディオ録音」または「画面収録」で、SteamやSteam Linkが許可されているか確認してください。許可を変更した後は、Steamとゲームを終了してから起動し直してください。

Steam Remote Play TogetherでGUESTのコントローラー操作が効かない

SteamのRemote Play Together画面で、GUESTのコントローラー入力が許可されているか確認してください。コントローラーを接続し直した場合や、Steam側で入力設定を変更した場合は、Remote Play Togetherの接続をやり直すと改善することがあります。

MacをHOSTにしたRemote Play Togetherでは、GUESTのコントローラーが通常のゲームパッドとは異なる入力機器として届くことがあります。決定、戻る、ポーズなど一部の操作だけが効かない場合は、Steamクライアントとゲームを最新の状態に更新し、Steamからゲームを起動し直してください。

